ジョブ

魔法

アイテム

困ったときは

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『ファイナルファンタジーIII』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

CTR-N-TDVJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ファイナルファンタジーIII』は、クリスタルの力を授かった4人の戦士が、世界を救うために旅をするロールプレイングゲームです。いろいろな特徴を持つジョブ（職業）を切り替えながら、強敵に立ち向かいます。

3 操作方法

フィールド画面での操作方法

移動	✚
話す・調べる	Ⓐ
サブキャラクター（→10）と話す	Ⓑ（町やダンジョンにいるとき）
メッセージを進める	Ⓐ
人や物にアイテムを使う・渡す	Ⓑ（町やダンジョンにいるとき）
表示されるキャラクターの変更	SELECT
メニュースクリーンの表示	START
メニュースクリーンを閉じる	Ⓑ

その他の操作方法

選択	✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

✚と◎、Ⓑとⓧ、SELECTとⓨは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

ストーリーが表示されたあと、ファイルセレクト画面が表示されます。ストーリーは START でスキップできます。

ファイルセレクト画面

「ニューゲーム」を選ぶとはじめから、セーブ（→7）されたファイルを選ぶと続きから遊べます。

※✚でメッセージスピードを変更できます。

はじめから遊ぶとき

4人のキャラクターの名前を入力します。以下の方法で4人に6文字の名前を入力すると、ゲームがはじまります。

※6文字目を入力してⒶを押すと、次のキャラクターの名前を入力できます。

※名前が6文字に満たないときは空白（■）を入力します。

※同じ名前は入力できません。

選択	✚
決定	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）

メニュースクリーンコマンド（→11）の「セーブ」を選んでファイルを選ぶと、ゲームの進行状況をセーブします。

※セーブはフィールド画面（→9）のワールドマップでのみ行えます。

※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

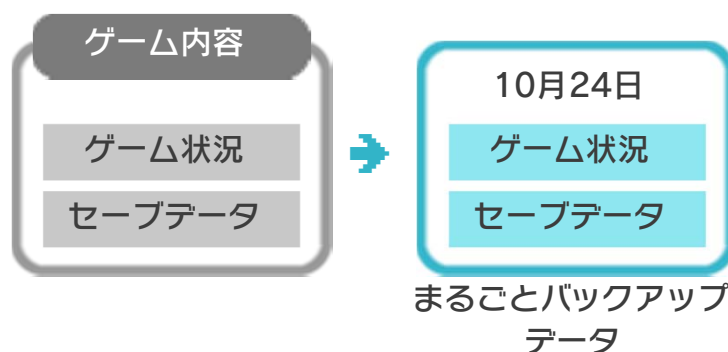
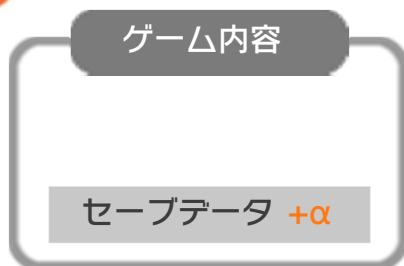
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

⚠

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔）します。

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

セーブデータ +α

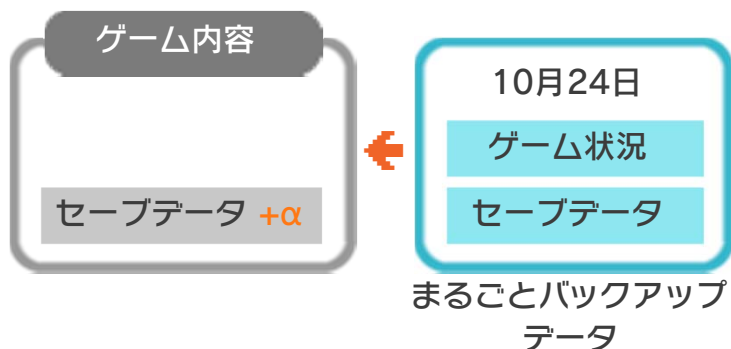
❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（🡸）

10/28

セーブデータ +α

10月24日

ゲーム状況

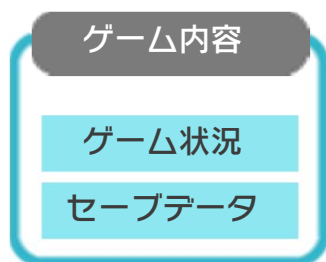
セーブデータ

まるごとバックアップデータ

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

フィールド画面を移動しながら冒険します。冒険中は、メニュースクリーン（→10）でさまざまな準備をしたり、戦闘シーン（→13）で敵と戦ったりします。

フィールド画面

目的地をめざす「ワールドマップ」と、情報やアイテムを手に入れたりする「町・城・ダンジョン」があります。

ワールドマップ

町・城・ダンジョン

メニュースクリーン

武器の装備（→11）や通常アイテム（→22）の使用、ジョブチェンジ（→17）などができます。

戦闘シーン

フィールド画面で敵と遭遇すると戦闘シーンになります。コマンド（→13）を選んで戦い、勝つとギル（お金）やキャパシティ（→10）、EXP（経験値）などが手に入ります。

10 メニュースクリーン

キャラクターの状態を見たり、コマンドを選んで戦いの準備を整えたりできます。

画面の見かた

① キャラクター情報

② キャパシティ

ジョブチェンジをするときに使用します。

③ メニュースクリーンコマンド

④ サブキャラクター

一時的に仲間になったキャラクターです。戦闘には参加しません。

⑤ 持っているギル

キャラクター情報の見かた

① 名前

② 位置

左寄りだと前列、右寄りだと後列（→11）にいることを表します。

③ ジョブ

④ レベル

EXPが一定までたまるとレベルが上がり、ステータスがアップします。

⑤ 現在のHP／最大HP（→13）

⑥ 現在のMP

各クラスの魔法（→19～21）を使用できる回数が表示されます。上段がクラス1～4、下段がクラス5～8を表します。

11 メニュースクリーンコマンド

アイテム

アイテムでHPを回復したり、魔法のオーブ（水晶）を使って魔法を覚えたりできます。アイテムの整理も行えます。

使う／魔法を覚える

アイテムを選んで、Ⓐを2回押します。

並べ替える

移動させたいアイテムを選んでⒶを押し、移動先でもう一度Ⓐを押します。

※敵との戦闘終了後に、元の配置に戻ります。

捨てる

捨てたいアイテムを選んでⒶを押し、リストの一番下にある を選んでⒶを押します。

まほう

キャラクターが覚えている魔法や使用回数を確認したり、魔法をオーブに戻したりできます。

使う

「つかう」→使う魔法の順に選びます。
※全員を対象にしたいときは、✚を数回押します。
※全員を対象にできない魔法もあります。
※×がついている魔法は使用できません。

覚えた魔法を交換する

「こうかん」→交換する相手の順に選ぶと、覚えた魔法をすべて交換します。
※「しぼう」や「せきか」（→14）状態のキャラクターとは交換できません。

覚えた魔法をオーブに戻す

「アイテム」→オーブに戻したい魔法の順に選びます。

そうび

武器や防具を装備したり、はずしたりできます。

装備する

装備する部位と、武器や防具を選びます。武器と盾は「みぎて」と「ひだりて」に、かぶとや帽子は「あたま」に、よろいや服は「からだ」に、腕輪や小手は「うで」に装備できます。
※装備できるものはジョブによって異なり、装備できないものには×が表示されます。

装備をはずす

装備中の武器や防具を選びます。すべての装備をはずすときは、「そうびかいじょ」を選びます。

ステータス

ステータス画面（→12）を表示します。

ならびかえ

戦闘時の前列と後列を変更します。

前列

敵の攻撃が当たりやすくなったり受けるダメージが増えたりしますが、攻撃力と命中率が上がります。

後列

敵の攻撃をよけやすくなったり受けるダメージが減ったりしますが、攻撃力と命中率が下がります。
※弓や魔法は、後列でも攻撃力と命中率が下がりません。

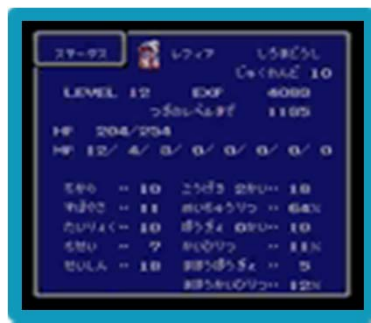
ジョブ

ジョブチェンジが行えます。

セーブ

進行状況をセーブします。

12 ステータス画面の見かた

現在のステータスが表示されます。

じゅくれんど	現在のジョブの熟練度（→17）です。
LEVEL	EXPが一定までたまるとレベルが上がります。
EXP／つぎのレベルまで	現在のEXPと、次のレベルに上がるために必要なEXPです。
ちから	攻撃の効果に影響します。
すばやさ	戦闘時の行動する順番に影響します。
たいりょく	レベルが上がったときのHPの上がりかたに影響します。
ちせい	黒魔法（→19）の効果に影響します。
せいしん	白魔法（→20）の効果に影響します。
こうげき	攻撃で与えるダメージに影響します。
めいちゅうりつ	攻撃したときの命中率です。
ぼうぎょ	攻撃で受けるダメージに影響します。

かいひりつ	攻撃をよける確率です。
まほうぼうぎょ	魔法攻撃で受けるダメージに影響します。
まほうかいひりつ	魔法攻撃をよける確率です。

13 戦闘シーン

キャラクターごとにコマンドを選んで、敵と戦います。

画面の見かた

戦闘中の攻撃によるダメージは赤で、アイテムや魔法によるHP回復などの数値は緑で、キャラクターの上に表示されます。

① コマンド

② 現在のHP／最大HP

ダメージを受けると減り、0になると「しぼう」状態になります。
※状態異常（→14）になると、最大HPの代わりに現在の状態が表示されます。

ゲームオーバー
4人全員が「しぼう」や「せきか」状態になると、ゲームオーバーとなり、ファイルセレクト画面に戻ります。

コマンドを選ぶ

コマンドはさまざまな種類があり、ジョブによって異なります。

こうげき

素手や武器で攻撃します。

にげる

敵から逃げます。1人でも成功すると、戦闘が終了します。
※逃げる前に敵からダメージを受けると、通常より大きなダメージを受けます。

まほう

魔法を使用します。以下の方法で1人もしくは1体以上を対象にします。
※1人もしくは1体しか選べないものもあります。

味方全体	✜を押し続ける
敵全体	✜を押し続ける
敵1種族	対象の種族を選んで✜/✜

ぼうぎょ

受けるダメージを減らします。
※コマンドを実行する前に攻撃を受けると、通常と同じダメージを受けます。

アイテム

アイテムの使用や、武器や盾の変更ができます。
※武器や盾を変更するときは、✜を押し続けて装備中の武器や盾を表示します。

バックアタック

バックアタック（後ろからの奇襲）で戦闘シーンが始まると、前列と後列が反転します。後列のキャラクターがダメージを受けやすくなったり、前列のキャラクターの攻撃力が下がったりします。

※コマンドを選ぶときに✚/✚を2回押してⒶで、前列と後列の変更ができます。

※戦闘中に前列と後列を変更した場合、戦闘終了後も変更したままになります。

14 状態異常

攻撃や魔法を受けると、キャラクターの状態が変化することがあります。

しぼう	なにもできなくなります。
せきか	なにもできなくなります。
かえる	攻撃力と防御力が下がり、トード以外の魔法が使えなくなります。
ちんもく	魔法が使えなくなります。
こびと	攻撃力と防御力が下がります。
くらやみ	攻撃の命中率が下がります。
どく	ターンが経過したり、マップ画面で歩いたりするとHPが減ります。
まひ	なにもできなくなります。攻撃を受けたり、ターンが経過すると治ることがあります。
ねむり	なにもできなくなります。攻撃を受けたり、ターンが経過すると治ることがあります。
こんらん	コマンドが入力できなくなり、味方を攻撃します。攻撃を受けると治ります。

※「まひ」「ねむり」「こんらん」は戦闘が終わると自動的に治ります。

15 町の施設

町にはさまざまな施設があり、宿屋でHPとMPを回復したり、お店で買い物をしたりできます。

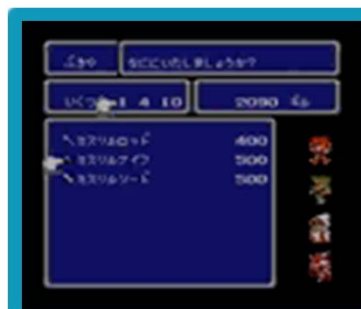
宿屋

HPとMPが全回復します。

武器屋

武器を買えます。

買う

買う数と、買うアイテムを選びます。武器や防具、魔法を買うときは、装備できるキャラクターがアクションをします。

※まとめて買うと、少し安くなります。

売る

1つずつ売るか、まとめて売るかを選びます。売りたいアイテムを選び、もう一度Ⓐを押すと、アイテムを売ります。

防具屋

防具を買えます。

道具屋

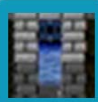
アイテムを買えます。宿屋の中にあります。

魔法屋

魔法のオーブを買えます。

パブ

さまざまな情報が集まります。

回復／復活の泉

HPとMPが全回復する泉や、「しぼう」状態から復活できる泉、状態異常が治る泉などがあります。

16 乗り物

ワールドマップでは、さまざまな乗り物に乗って冒険します。

シドの飛空艇

歩く速度の2倍で空を飛びます。飛空艇に重なってⒶを押すと乗り、もう一度Ⓐを押すと降ります。
※山は越えられません。

エンタープライズ

海を移動できます。改造を受けたあとでⒶを押すと、歩く速度の4倍で空を飛びます。
※陸地には着地できません。
※山は越えられません。

ノーチラス

歩く速度の8倍で空を飛びます。物語が進むと、機能が追加されます。
※山は越えられません。

インビンシブル

空を飛んで、山を越えることができます。

カヌー

川や湖を移動できます。川や湖に入ると、自動で使用されます。

チョコボ

チョコボの森で話しかけると、背中に乗れます。歩く速度の2倍で移動でき、敵とも遭遇しなくなります。川や湖を移動することもできます。
※Ⓐを押すとチョコボから降ります。チョコボは一度降りると、自分の森に帰っていきます。

17 ジョブチェンジ

ジョブを変えることをジョブチェンジと呼びます。ジョブを変えると、装備できる武器や能力が変化します。

ジョブチェンジのしかた

なりたいジョブを選ぶと、キャパシティを消費してジョブチェンジします。
※ジョブチェンジをする前に、装備をすべてはずす必要があります。
※ジョブの中には、一定のレベルに達しないとなれないものもあります。
※戦闘中はジョブチェンジできません。

① ジョブの熟練度

同じジョブで戦い続けると、熟練度が上がります。ステータスが少し上がったり、ジョブチェンジに必要なキャパシティが減ったりします。

② ジョブチェンジに必要なキャパシティ

18 ジョブ紹介

ジョブは、物語が進むと増えていきます。

たまねぎ剣士

はじめからなっているジョブです。レベルが上がってもあまり成長しません。剣やナイフを装備できます。

戦士

さまざまな武器を装備できます。「ちから」が高く、前列で活躍します。

モンク

素手やヌンチャクでの攻撃が得意です。レベルが上がると、素手で攻撃したときに与えるダメージが増えます。

黒魔道師

クラス7までの黒魔法が使えます。

白魔道師

クラス7までの白魔法が使えます。

赤魔道師

クラス4までの黒魔法と白魔法を使えます。剣も装備できます。

狩人

特殊な弓矢を装備でき、後列でも前列と変わらないダメージを与えられます。

ナイト

戦士よりも能力が高く、武器や防具を多く装備できます。戦闘中、瀕死［ひんし］の味方をかばうことがあります。

シーフ

アイテムを盗む「ぬすむ」や高確率で敵から逃げる「とんずら」が使えます。フィールド画面で先頭にすると、鍵のかかった扉を開けることもできます。

学者

敵のHPを見る「しらべる」や弱点を見る「みやぶる」が使えます。

風水師

地形に応じて敵にダメージを与える「ちけい」が使えます。失敗すると、自分がダメージを受けます。

竜騎士

槍を装備でき、空を飛ぶ敵と有利に戦えます。空高く飛びあがり、次のターンに急降下して攻撃する「ジャンプ」が使えます。

バイキング

オノやハンマーを装備でき、海の敵と有利に戦えます。

空手家

素手や爪での攻撃が得意です。通常より強力な攻撃をする「ためる」が使えます。

魔剣士

暗黒剣など、負の力で鍛えられた武器や防具を装備できます。

幻術師

召喚魔法（→21）が使えます。

吟遊詩人

竪琴［たてごと］を装備できます。精神的なダメージを与える「うたう」や敵を逃げやすくする「おどかす」、味方の攻撃力を上げる「おうえん」などが使えます。

魔人

クラス8までの黒魔法が使えます。

導師

クラス8までの白魔法が使えます。

魔界幻士

召喚魔法（合体）が使えます。

19 黒魔法

敵を攻撃したり、状態異常にしたりする魔法が多くあります。

クラス1

ファイア	火球を投げつけてダメージを与えます。
ブリザド	大気を冷却し、ダメージを与えます。
スリプル	「ねむり」状態にします。

クラス2

サンダー	稲妻でダメージを与えます。
ポイズン	「どく」状態にします。
ブライン	「くらやみ」状態にします。

クラス3

ファイラ	強力な炎の渦でダメージを与えます。
ブリザラ	大気中の水分を結晶化してダメージを与えます。
サンダラ	大気中の電気エネルギーを集めてダメージを与えます。

クラス4

ブレイク	敵1体を少し石に変え、ダメージを与えます。何度か使うと、敵を「せきか」状態にします。
ブリザガ	氷系の最強魔法です。巨大な氷柱で貫き、ダメージを与えます。
シェイド	「まひ」状態にします。

クラス5

サンダガ	稲妻系の最強魔法です。数十万ボルトの電撃で、ダメージを与えます。
キル	自分よりレベルの低い敵を、すべて倒します。
イレース	防御系の魔法を無効化します。

クラス6

ファイガ	炎系の最強魔法です。巨大な火球でダメージを与えます。
バイオ	細菌を巨大化させて、ダメージを与えます。
デジョン	戦闘中に使うと、敵1体を消滅させます。ダンジョン内で使うと、指定した階に戻ります。

クラス7

クエイク	大気と大地を振動させて、敵全体にダメージを与えます。
ブレクガ	敵1体を「せきか」状態にします。
ドレイン	敵1体のHPを吸収します。

クラス8

フレア	すさまじい光と熱でダメージを与えます。
デス	敵1体を倒します。
メテオ	隕石［いんせき］を引き寄せ、敵全体にダメージを与えます。

20 白魔法

HPを回復したり、状態異常を治すものが多くあります。

クラス1

ケアル	HPを回復します。死人系の敵にはダメージを与えます。
ポイゾナ	「どく」状態を治します。
サイトロ	マップを表示します。 ※ワールドマップでのみ使えます。

クラス2

エアロ	空中の敵に対して、大ダメージを与えます。
トード	「かえる」状態にしたり、元に戻したりします。
ミニマム	「こびと」状態にしたり、元に戻したりできます。

クラス3

ケアルラ	ケアルより多くHPを回復します。
テレポ	町・城・ダンジョンで使うと、ワールドマップに移動します。戦闘中に使うと、敵をほかの空間へ弾き飛ばします。
ブライナ	「くらやみ」状態を治します。

クラス4

ライブラ	敵1体のHPの現在値と最大値を見ます。
コンフュ	「こんらん」状態にします。
サイレス	「ちんもく」状態にします。

クラス5

ケアルダ	ケアルラより多くHPを回復します。
レイズ	「しぼう」状態の味方をHP1ケタの状態で復活させます。
プロテス	防御力を上げます。

クラス6

エアロガ	空中の敵に対して、エアロより大ダメージを与えます。
ストナ	「せきか」状態を治します。
ヘイスト	攻撃力を上げ、攻撃回数を増やします。

クラス7

ケアルガ	ケアル系の最上級魔法です。1人に使うと、HPを全回復します。
エスナ	「しぼう」以外の状態異常を治します。
リフレク	攻撃魔法を跳ね返します。

クラス8

トルネド	HPを1ケタにします。
アレイズ	「しぼう」状態の味方をHPが全回復した状態で復活させます。
ホーリー	神聖なエネルギーで攻撃します。

21 召喚魔法

召喚魔法は、同じ魔法でも黒・白・合体の3つの効果があります。幻術師が使うと黒と白の効果がランダムで、魔界幻士が使うと合体の効果が起こります。

エスケプ（チョコボ）

黒	効果はありません。
白	敵から逃げます。
合体	キックで敵1体にダメージを与えます。

アイスン（シヴァ）

黒	冷たい視線で敵1体にダメージを与えます。
白	敵全体を「ねむり」状態にします。
合体	氷の結晶で敵全体にダメージを与えます。

スパルク（ラムウ）

黒	稲妻で敵1体にダメージを与えます。
白	敵全体を「まひ」状態にします。
合体	天の怒りで敵全体にダメージを与えます。

ヒートラ（イフリート）

黒	怒りの炎で敵1体にダメージを与えます。
白	味方全員のHPを回復します。
合体	地獄の火炎で敵全体にダメージを与えます。

ハイパ（タイタン）

黒	キックで敵1体にダメージを与えます。
白	パンチで敵1体にダメージを与えます。
合体	地震で敵全体にダメージを与えます。

22 通常アイテム

フィールド画面や戦闘中に使えます。

ポーション	HPを回復します。
ハイポーション	ポーションより多くHPを回復します。
エリクサー	HPとMPを全回復します。
フェニックスのお	「しぼう」状態から復活します。
どくけし	「どく」状態を治します。
きんのはり	「せきか」状態を治します。
おとめのキッス	「かえる」状態を治します。
やまびこそう	「ちんもく」状態を治します。
うちでのこづち	「こびと」状態にしたり、戻したりできます。
めぐすり	「くらやみ」状態を治します。
ラッコのあたま	ダンジョンから脱出します。
まほうのかぎ	鍵のかかった扉を開きます。
ギサールのやさい	特定の場所で使用すると、でぶチョコボが現れます。

こびとのパン	マップを表示します。 ※ワールドマップでのみ使えます。

アイテムを預ける

チョコボの森にいる「でぶチョコボ」に話しかけると、アイテムを預けられます。

※「でぶチョコボ」は、特定の場所で「ギサールのやさい」を使うと現れます。

23 戦闘時専用アイテム

戦闘中にのみ使えます。

ボムのかけら	強力な炎の渦でダメージを与えます。
ボムのみぎうで	巨大な火球でダメージを与えます。
なんきょくのかぜ	大気中の水分を結晶化してダメージを与えます。
ほっきょくのかぜ	巨大な氷柱で貫き、ダメージを与えます。
ゼウスのいかり	大気中の電気エネルギーを集めてダメージを与えます。
かみがみのいかり	数十万ボルトの電撃で、ダメージを与えます。
だいちのドラム	大気と大地を振動させて、敵全体にダメージを与えます。
バッカスのさけ	味方1人の攻撃力を上げます。
ちんもくのおふだ	「ちんもく」状態にします。
ひつじのまくら	「ねむり」状態にします。

24 お問い合わせ先

『ファイナルファンタジーIII』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア･エニックス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。